Project-code-v1.0

ComCop

Εικόνα που περιέχει σκούρος, καθιστός, υπογραφή, κυκλοφορία

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ΕΠΩΝΥΜΟ** | **ΟΝΟΜΑ** | **ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ** | **ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ** |
| Βασδάρης | Όμηρος | 1054429 | 4ο |
| Δελημιχάλης | Αλέξανδρος | 1054324 | 4ο |
| Καλαματιανού | Δήμητρα | 1054406 | 4ο |
| Κωστορρίζος | Δημήτριος | 1054419 | 4ο |

Τα μέλη της ομάδας:

Παραπομπή στο Git μας: <https://github.com/DimitrisKostorrizos/ProjectSoftwareEngineering/tree/master/Project%20Code>

Αλλαγές

Προστέθηκαν τεχνικές πληροφορίες για την ανάπτυξη του project και περιγραφή για το πώς ο κώδικας μπορεί να εκτελεστεί.

*Τεχνικές Πληροφορίες για την ανάπτυξη του project.*

Το πρόγραμμα μας έχει αναπτυχθεί σε Java (SDK-1.8) και χρησιμοποιούμε JavaFx για να κατασκευάσουμε το GUΙ.

Έχει αναπτυχθεί στο IDE: **IntelliJ Idea 20.1.2**

Έχουμε κατεβάσει τις εξτρά βιβλιοθήκες (jar), τα οποία εμπεριέχουν ορισμένα κουμπιά με εξτρά functionality ή κυρίως visual effects.

* **jfoenix-1.0.0**
* **charm-glisten-4.4.2**
* **charm-down-core-3.8.6**

Οι βιβλιοθήκες (αρχεία jar) υπάρχουν ήδη στο φάκελο lib του project(όνομα φακέλου: ProjectSoftwareEngineering).

*How to Run the Program*

Μέσα στον υποφάκελο Project Code υπάρχει ο φάκελος «**MainScreen**» ο οποίος περιέχει ένα αρχείο “**Main.java**” στο οποίο υπάρχει η συνάρτηση main του προγράμματος που το εκκινεί. Τρέχοντας το συγκεκριμένα αρχείο java θα ανοίξει το login Screen και από εκεί και έπειτα το πρόγραμμα θα τρέχει κανονικά.

Αν το πρόγραμμα δεν τρέξει, αυτό γίνεται γιατί δεν έχουν συμπεριληφθεί στο Project οι εξτρά βιβλιοθήκες που αναφέρονται παραπάνω. Για να διορθωθεί αυτό στο IntelliJ:

* Ctrl + Alt + Shift + S
* Libraries
* Κλικ στο συμβουλή «+» στο πάνω αριστερά μέρος
* Java
* Και από εκεί διαλέξτε τα αρχεία Jar του που υπάρχουν στο προτζεκτ.

*Login*

Το login screen έχει υλοποιηθεί με την λογική, του ότι διαλέγεις από το drop down menu, ως τι χρήστης θα ήθελες να συνδεθείς και δεν έχει σημασία τι θα γραφεί σαν username και password.

*Εναλλακτικός Τρόπος Εκτέλεσης του Κώδικα*

Πέρα του compile έχει δημιουργηθεί και ένα αρχείο jar το οποίο είναι το τελικό εκτελέσιμο (αρχείο **JAR**) το οποίο μπορείτε να το τρέξετε από την γραμμή εντολών με την εντολή «java -jar ProjectSoftwareEngineering.jar» αφού έχετε μεταβεί στην γραμμή εντολών στο ίδιο φάκελο με το αρχείο jar. Έχει δημιουργηθεί ένα αρχείο bat (runMe.bat) που περιέχει την εν λόγω εντολή και τρέχοντας, τρέχει κατευθείαν το πρόγραμμα μας. Το αρχείο αυτό καθώς είναι (~27MB > 25ΜΒ που επιτρέπει το github) έχει ανέβει στο drive και παραθέτουμε το link:

[https://drive.google.com/file/d/1j3KxO20Y0\_pCVz8NYtvDkV4MwG09gAQX/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1j3KxO20Y0_pCVz8NYtvDkV4MwG09gAQX/view?usp=sharing&fbclid=IwAR1jbRNVmI2NUp3Mwwl8aNGsV_bUh9kcD1is58Dh45UT9sQ_4HJttIwfDvI)

*Άρα οι διακομισμένοι τρόποι να τρέξει το πρόγραμμα είναι είτε μέσω το intelij είτε μέσω του jar αρχείου. Προκειμένου να τρέξει το πρόγραμμα, φυσικά, απαραίτητη προϋπόθεση είναι να έχει εγκατασταθεί η java στο αντίστοιχο σύστημα.*

*Περιγραφή του project-code*

Στον φάκελο που θα βρείτε στο Github, περιέχονται τα αρχεία .Java που χρησιμοποιούνται για την υλοποίηση του Project μας, χωρισμένα σε packages. Παρακάτω περιγράφουμε τι θα βρείτε εκεί. Όλες οι φωτογραφίες που χρησιμοποιούνται είναι Computer Generated από την ιστοσελίδα thispersondoesnotexist.com. Tα δεδομένα που υπάρχουν στις παρακάτω οθόνες είναι dummy δεδομένα ώστε να προσομοιάσουν την λειτουργικότητα και εμφάνιση των οθονών. Επίσης, τα κουμπιά που θα εκτελούσαν πολύπλοκες διεργασίες, κάνοντας χρήση της βάσης δεδομένων, απλά εμφανίζουν ένα μήνυμα ειδοποίησης.

Πλαΐνη Μπάρα:

Υλοποιήσαμε την πλαϊνή μπάρα με τις επιλογές μετάβασης σε αναζήτηση, την οποία κάναμε με dummy στοιχεία, την μετάβαση στην κυριά οθόνη, το κουμπί για την μετάβαση στο αποθετήριο, το κουμπί για την μετάβαση στο προφίλ, καθώς και το κουμπί για την μετάβαση στο τμήμα του χρήστη.

Αναζήτηση: Με το κλικ επάνω της εμφανίζεται πεδίο για κείμενο, εκεί εισάγουμε τον ορό της αναζήτησης, κανονικά θα πραγματοποιούνταν η αναζήτηση και θα εμφανίζονταν τα αποτελέσματα, για τις ανάγκες του project εμφανίζεται ένας dummy χρήστης με όνομα τον ορό της αναζήτησης μας, με κάποια προκαθορισμένα στοιχεία. Από εκεί με αριστερό κλικ επάνω στο αποτέλεσμα της αναζήτησης μπορούμε να μετάβουμε είτε στο προφίλ είτε στην συνομιλία με τον χρήστη

Προφίλ:

Εμφανίζονται τα στοιχεία του χρήστη, πατώντας το κουμπί edit μπορεί να τα αλλάξει και να αποθηκευτούν με το κουμπί save για την διάρκεια της συνεδρίας του. Κανονικά θα αποθηκεύονταν στην βάση δεδομένων, αλλά για τις ανάγκες του project δεν χρησιμοποιήσαμε.

Κυρίως Οθόνη:

Υλοποιήσαμε το κουμπί που οδηγεί στις ανακοινώσεις, στο ημερολόγιο, στις to do λίστες καθώς και τις συνομιλίες.

Συνομιλία: Οδηγεί σε μια οθόνη με 6 dummy χρήστες η επιλογή τους οδηγεί στην συνομιλία με αυτόν τον χρήστη.

Κουμπί Το Τμήμα μου:

Αναλόγως το τμήμα του χρήστη τον οδηγεί στην οθόνη του τμήματος του:

Τμήμα Λογιστηρίου, εμφανίζει μια οθόνη με δυο επιλογές

Επιλογή Πληρωμές εμφανίζει μια λίστα με τις καταχωρημένες πληρωμές και τα στοιχεία τους, την επιλογή δημιουργίας νέας πληρωμής η αναζήτησης υπάρχουσας η επεξεργασίας διαγράφης.

Επιλογή Οικονομικά εμφανίζει μια λίστα με τα καταχωρημένα έσοδα και έξοδα και τα στοιχεία τους, την επιλογή δημιουργίας νέας καταχώρισης, επεξεργασίας διαγράφης η αναζήτησης καθώς και τον υπολογισμό κέρδους.

Αρχική οθόνη Ημερολογίου: υπάρχουν δύο κουμπιά που μεταφέρουν τον χρήστη είτε στο προσωπικό είτε στο δημόσιο ημερολόγιο.

Προσωπικό ημερολόγιο: με δεξί κλικ πάνω σε ημέρα εμφανίζονται οι επιλογές edit, για επεξεργασία και προσθήκη καταχώρησης και delete για διαγραφή καταχώρησης. Επιπλέον πατώντας το κουμπί Notifications εμφανίζεται μια νέα οθόνη με τα ειδοποιήσεις. Αν ο χρήστης επιλέξει κάποιο χρώμα από το color picker και στην συνέχεια πατήσει το κουμπί Appearance τότε το χρώμα του ημερολογίου θα γίνει ίδιο με αυτό που επέλεξε ο χρήστης.

Με επιλογή του αποθετηρίου εμφανίζεται οθόνη με λίστα από αρχεία, πατώντας πάνω σε ένα από αυτά κι στην συνέχεια πατώντας το κουμπί delete ο χρήστης μπορεί να διαγράψει το επιλεγμένο αρχείο. Ακόμη, με την επιλογή του κουμπιού Upload ανοίγει παράθυρο για επιλογή αρχείων από τον υπολογιστή.

Οθόνες που αφορούν την δυνατότητα της ToDo λίστας: Όταν επιλεχθεί το κουμπί ToDo list από το αριστερό πλαϊνό μενού, ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη όπου εμφανίζονται όλα τα αποτελέσματα αναζήτησης για τις λίστες που έχει φτιάξει. Στο αριστερό μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα κουμπιά με τις δυνατότητες του χρήστη. Αν ο χρήστης επιλέξει την επιλογή Preview, εμφανίζονται όλες οι ToDo λίστες με δυνατότητα προεπισκόπησης. Αν ο χρήστης επιλέξει το κουμπί Delete, εμφανίζονται οι ToDo λίστες και ο χρήστης έχει δυνατότητα να διαγράψει ολόκληρη την λίστα καθώς και μεμονωμένες καταχωρίσεις. Αν ο χρήστης επιλέξει την δυνατότητα Edit, εμφανίζονται οι ToDo λίστες και ο χρήστης έχει δυνατότητα να επεξεργαστεί ολόκληρη την λίστα καθώς και μεμονωμένες καταχωρίσεις. Αν ο χρήστης επιλέξει την δυνατότητα Compose, ο χρήστης έχει δυνατότητα να συντάξει μία νέα λίστα και να προσθέσει καταχωρίσεις. Επίσης, μπορεί να χρησιμοποιήσει τις δυνατότητες μορφοποίησης που υπάρχουν στο αριστερό μενού.

Οθόνες που αφορούν την δυνατότητα της ανακοίνωσης: Όταν επιλεχθεί το κουμπί ανακοινώσεις από το αριστερό πλαϊνό μενού, ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη όπου εμφανίζονται όλα τα αποτελέσματα αναζήτησης για τις ανακοινώσεις που τον αφορούν. Στο αριστερό μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα κουμπιά με τις δυνατότητες του χρήστη. Αν ο χρήστης επιλέξει την δυνατότητα Publish, τότε στην οθόνη εμφανίζονται οι ανακοινώσεις που έχει δημιουργήσει ο χρήστης και δεν έχουν δημοσιευτεί ακόμη. Από το μενού στα αριστερά, ο χρήστης μπορεί να επιλέξει το κοινό στο οποίο θέλει να δημοσιευτεί η ανακοίνωση. Αν ο χρήστης επιλέξει την δυνατότητα Create/Edit, τότε εμφανίζονται οι ανακοινώσεις που έχει δημιουργήσει. Από την οθόνη αυτή, ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τις ήδη υπάρχουσες ανακοινώσεις ή να δημιουργήσει μία νέα.

Οθόνες που αφορούν την δυνατότητα της ανακοίνωσης: Όταν επιλεχθεί το κουμπί MyDepartment από το αριστερό πλαϊνό μενού και ο χρήστης ανήκει στο Technical support τμήμα της επιχείρησης, ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη όπου εμφανίζονται οι δυνατότητες που έχει, επειδή ανήκει στο συγκεκριμένο τμήμα. Στο αριστερό μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα κουμπιά με τις δυνατότητες του χρήστη. Αν ο χρήστης επιλέξει την δυνατότητα Remote Control, στην οθόνη εμφανίζεται ένα πεδίο, στο οποίο ο χρήστης εισάγει το ID του απομακρυσμένου υπολογιστή. Κατά την επιτυχή σύνδεση, ο χρήστης μπορεί να χειριστεί τον απομακρυσμένο υπολογιστή, καθώς και να μεταφέρει απομακρυσμένα αρχεία ή/και να χρησιμοποιήσει την δυνατότητα κλήση. Αν ο χρήστης επιλέξει το κουμπί Show Measurements, τότε στην οθόνη εμφανίζονται οι μετρήσεις πόρων και λογισμικού σε ξεχωριστές καρτέλες καθώς και γραφήματα για τις μετρήσεις αυτές.

Μενού Χρήστη HR:   
Αφού ο χρήστης συνδεθεί στο σύστημα, μπορεί να διαλέξει να:

Να κάνει ανασκόπηση των αιτήσεων(EvaluateApplication κουμπί):

* + Εκεί εμφανίζεται μια λίστα με τα dummy άτομα που έχουν ήδη κάνει αίτηση στο σύστημα.
  + Αφού ο χρήστης διαλέξει την αίτηση που θέλει μπορεί να κάνει review για αν του εμφανιστούν οι αίτησης του ατόμου αυτού.
  + Ο χρήστης μπορεί να τις κάνει evaluation και έτσι του εμφανίζονται πολύ αναλυτικότερα κάποια στοιχεία για την αίτηση.
  + Ο χρήστης μπορεί να την διαγράψει από το κουμπί delete.
  + Ο χρήστης μπορεί να κάνει commit τα notes που έγραψε κάνοντας κλικ στο κουμπί commit notes.

Να πάρει κάποια απόφαση για τις ήδη υπάρχουσες αιτήσεις στο σύστημα (Manage Applications):

* + Εμφανίζεται μια λίστα με τα ονόματα των αιτούντων.
  + Ο χρήστης μπορεί κάνοντας κλικ στο κουμπί Review Application του δίνεται η δυνατότητα να πάρει απόφαση για κάποια απόφαση για την αίτηση κάνοντας κλικ πάνω στα εικονίδια, απόρριψης, αποδοχής.
  + Μπορεί επίσης να ανασκοπήσει τα έγραφα που έχει ανεβάσει ο χρήστης στο σύστημα

Να ανασκοπήσει τα στατιστικά των υπάλληλων:

* + Αναζητεί τον υπάλληλο
  + Βλέπει τις ανάλογες πληροφορίες στις λίστες που το εμφανίζονται
  + Αν θέλει μπορεί να κρατήσει σημειώσεις
  + Πατάει το κουμπί fill form και του εμφανίζεται η φόρμα προς συμπλήρωση

Ο χρήστης συμπληρώνει την φόρμα και αν θέλει κάνει ανασκόπηση των σημειώσεων του και τέλος υποβάλει την φόρμα αξιολόγησης υπάλληλου.